

ビーバー部門委員会議事録 (20140721)

平成 26 年 8 月 3 日

西公民館

進行：能登（宝 6）、書記：成川（宝 1）

【参加者】

成川（宝 1）、土井（宝 5）、能登（宝 6）、川原（伊 2）、谷（伊 10）、米谷（伊 11）

<議事> 2014 年度（平成 26 年度）ビーバーまつりについて

【原則】昨年度計画が雨天のため実施できなかったため、内容等については、昨年度計画とほぼ同様に行うこととする。

■ビーバー祭りの日程・順延などに関する決定事項

【実行委員長決定について】

宝塚 1 団 成川 哲次

（進行全体管理、順延・雨天時の連絡など）

司会担当： 宝塚 1 & 宝塚 2 ※成川⇄入交 間で要連絡

【BVS 祭の日程について】

開催日： 平成 26 年 9 月 23 日（祝）地区振興大会あとの午後から

開催場所： 宝塚末広中央公園

※ 阪神北地区振興大会の午後の部門別活動で行う

●雨天時の判断は、地区振興大会の意向に沿う（要は振興大会が中止なら、BVS 祭も中止）

【雨天順延日について】

順延時開催日： 平成 26 年 11 月 9 日（日）

順延開催場所： 宝塚末広中央公園

プログラム： 9：30 （受付開始）

10：00～12：00 （BVS 祭）

※お弁当については、各隊判断とする

●11/9 の雨天時の判断は、委員長の成川が AM6：00 までに判断、地区・各隊へ連絡

【反省会の実施について】

反省会開催日： 平成 26 年 9 月 27 日（土）

反省会開始時間： 19：00～21：00（1 次）*終了時間は仮、終わり次第

反省会開催場所： 西公民館

■ビーバー祭りの実務に関する決定事項

【持ち物について】

- スカウト持ち物： 特になし、但し地区振興大会後の為、お弁当は必須
- 隊持ち物： 新聞紙 1 部（ゲームの予備用に念の為…）
養生テープ、油性マジックペン（テープで名札を作り、名前を記入する為）
※名前は「ひらがな」でお願いします。（事前に作ってくる方が良いかも…）

【物資・資材準備について】

- ポイントラリー用カード： 地区へ印刷依頼（地区コミへ依頼）
※ゲーム内容は下記ゲームを参照に修正
- カード用シール： 地区へ依頼
- はちまき： 地区へ依頼
- 音響・机・テント： 地区へ依頼（※振興大会のものをそのまま継続使用）
- 配布用お菓子： 宝塚 5 土井（200 個）
- 給水ポイント： 宝塚 1 成川（ジャグ 20 個以上、紙コップ 200 個、水出し麦茶、氷）

【発言担当者の名前について】

- 開会式： 三田 1（おかだ かずま君）※振興大会も兼任
- お菓子受け取り： 宝塚 1（まつい そうま君）、伊丹 10（かみぐち はなちゃん）
- 閉会式： 宝塚 5（きのした ひなのちゃん）※予備者：なかい ちひろちゃん

【組分け変更点】※前回からの修正 ※（）内は、はちまきの色

- ・伊丹 5× ⇒ 伊丹 2（紫組担当へ）
- ・川西 4× ⇒ 川西のどこかの隊（パンダ担当×⇒茶色組担当へ）※パンダ＝年中以下
- ・伊丹 11× ⇒ 伊丹 11（パンダ担当へ）伊丹 11 は米谷さん筆頭にパンダ班を担当

【ゲーム内容&担当等の最終確認】

- ① 輪投げ（宝塚 1 成川）
 - ② ロープでリレー . . .（宝塚 6 能登）
 - ③ ビー玉リレー（伊丹 10 谷）
 - ④ オセロ（伊丹 3）※連絡は古結コミ⇒ふるや氏へ
 - ⑤ 新聞ヤリ投げ（宝塚 2 入交）※連絡は成川⇒入交
 - 全体ゲーム（宝塚 2 入交）※連絡は成川⇒入交
- ※準備、資材は各担当が責任をもって行う

【その他注意事項】

○はちまきの配布方法

- ・ 12 : 30 に指導者集合時に、各隊ヘスカウト用はちまきを配布（カラフル）
- ・ 各隊ヘのスカウト用はちまきは、組が散る様に一人一色ずつカラフルに配布
※表を成川が作成して、配布状況を確認できる様にする（パンダは独立）
- ・ 各隊にて、リーダーはスカウトにはちまきを、首から結んでおく（配布時も説明）
- ・ はちまき結び時は、チーフを外しておく

○カード配布方法

- ・ 13 : 00 過ぎの班を決めるときに、カードを配布

○ゲームコーナー

- ・ ゲーム担当隊が、隊旗の三脚でコーナーを作る。（もしくはゲーム名がわかる様に）

○整列方法

- ・ 組分け以前の全体集合時は、向かって左から宝塚→三田→伊丹→川西の順に縦一列（馬蹄形なし）
- ・ 組分け後も、色ごとに縦一列に整列（並び方など、司会が把握、プログラム表参考）

○更新版プログラム表の作成

- ・ 宝塚1 成川が作成、8/末～9/初までに作成、データ送信

<次回委員会予定>・・・なし